

1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th	11th	12th	13th	14th	15th	16th	17th	18th	19th	20th	
不死鳥	VS	完璧	VS	不死鳥	VS	完璧	VS	不死鳥	VS	完璧	VS	不死鳥	VS	完璧	VS	不死鳥	VS	完璧	VS	不死鳥
残点数		残点数		残点数		残点数		残点数		残点数		残点数		残点数		残点数		残点数		残点数
401		311		441		356		311		180		120		60		40				
361		311		356		311		180		120		60								
320		180		180		120		60												
223		120		120		60														
197		60		60																
116		40		40																
56		20		20																
20																				

各ラウンド終了時に
モニターに表示されている
残り点数を記入する

試合終了時
全ゲームの180/HAT数、9マーク数の
合計数を記入する

必ずフルネームを記載する

最終レグを行う際の
コークの勝者の選手名を記入する

各ラウンド終了時に
モニターに表示されている
ターゲットのマーク状態を
記入する
ラウンド毎に更新していく

各ラウンド終了時
モニターに表示されている
合計得点を記入する

1投目でフィニッシュ → ①
2投目でフィニッシュ → ②
3投目でフィニッシュ → ③

各ラウンド終了時にマーク数を記入する
※ 有効なマーク数を記入する
例: 相手がオープンした“18”が
残り1本でクローズ出来る状況で
18トリプルに入った場合
有効なマーク数は、1となる

ゲーム終了時、リザルト画面に表示された
男子の場合 **TON 80**の数
女子の場合 **HAT TRICK**の数

ゲーム終了時、リザルト画面に表示された
9MARKの数を記入する(男女共通)
※ TON 80、WHITE HORSE、THREE IN A BED を含めた数となる
リザルト画面の“9MARK”の数を記入する
右画像を参照



男子	男子
TON80数	TON80数
0	1
女子	女子
HAT TRICK数	HAT TRICK数

9マーク数	9マーク数
0	0

9マーク数	9マーク数
2	0

女子	女子
HAT TRICK数	HAT TRICK数

女子	女子
HAT TRICK数	HAT TRICK数

9マーク数	9マーク数